

# COMUNE DI BUSSETO PROVINCIA DI PARMA

Sportello Unico Edilizia - Attività Produttive

Servizio Urbanistica - Edilizia - Ambiente

P.zza G. Verdi, 10 - 43011 Busseto (PR)

☎ 0524/931750 - ☎ 0524/92360



Unione  
Terre Verdiane

|                  |    |           |
|------------------|----|-----------|
| Prot. Gen.       | N. | 7221/2011 |
| Pratica Edilizia | N. | 4/2011    |

Busseto, li 14/06/2011

## AVVISO DI RILASCIO PERMESSO DI COSTRUIRE

### IL RESPONSABILE DEL SERVIZIO URBANISTICA ED EDILIZIA PRIVATA

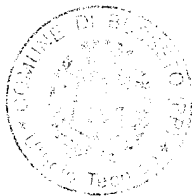
Ai sensi e per gli effetti di cui all'art. 10, comma 8, della legge 6 agosto 1967, n. 765, che sostituisce l'art. 31 della legge "Legge Urbanistica" nonché dell'art. 4 della legge 28 gennaio 1977 n. 10 e dell'art. 24 della Legge Regionale 25 novembre 2002, n. 31;

### RENDE NOTO

che in data 14/06/2011 è stato rilasciato il permesso di costruire n. 4/2011 in capo al sig. Marocchi Giuseppe (cod. fisc. MRCGPP42T04B293Q), residente a Busseto in Via Chopin n. 41/c, per l'esecuzione dei lavori di - realizzazione di una tettoia a copertura degli accessi all'elevatore esterno posto nel cortile interno dell'immobile e modifica di alcune aperture della facciata prospettante il medesimo cortile interno - nell'immobile ubicato a Busseto in Via Roma n. 82-84-86, sul lotto di terreno censito al Catasto Terreni del Comune di Busseto al foglio 77 mappale 23.

Chiunque può prendere visione, presso l'Ufficio Tecnico Comunale, del permesso di costruire e dei relativi elaborati progettuali e chiedere al Sindaco, entro dodici mesi dal rilascio, il riesame per contrasto con le disposizioni di legge o con gli strumenti di pianificazione territoriale e urbanistica, ai fini dell'annullamento o della modifica del permesso stesso.

IL RESPONSABILE  
DEL PROCEDIMENTO  
(geom. Mariolina Gnappi)



IL RESPONSABILE DEL SERVIZIO  
URBANISTICA ED EDILIZIA PRIVATA  
(geom. Angelo Migliorati)

Il presente avviso è stato affisso all'Albo Pretorio dal \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ al \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

IL MESSO COMUNALE