



COMUNE DI BUSSETO PROVINCIA DI PARMA

Sportello Unico Edilizia - Attività Produttive
Servizio Urbanistica - Edilizia - Ambiente
P.zza G. Verdi, 10 - 43011 Busseto (PR)
☎ 0524/931750 - ☎ 0524/92360



Prot. Gen.	N.	8028/2012
Pratica Edilizia	N.	36/2012

Busseto, li 05/07/2012

AVVISO DI RILASCIO PERMESSO DI COSTRUIRE

IL RESPONSABILE DEL SERVIZIO URBANISTICA ED EDILIZIA PRIVATA

Ai sensi e per gli effetti di cui all'art. 10, comma 8, della legge 6 agosto 1967, n. 765, che sostituisce l'art. 31 della legge "Legge Urbanistica" nonché dell'art. 4 della legge 28 gennaio 1977 n. 10 e dell'art. 24 della Legge Regionale 25 novembre 2002, n. 31;

RENDE NOTO

che in data 05/07/2012 è stato rilasciato il permesso di costruire n. 36/2012 in capo ai sigg. Grandini Pier Luigi - cod. fisc. GRNPLG51E28B293N - e Pezzani Anna Maria - cod. fisc. PZZNMR54A46M174I - residenti a Busseto in Frazione Spigarolo n. 31, per l'esecuzione dei lavori di - ristrutturazione edilizia, con demolizione e fedele ricostruzione, del fabbricato destinato ad uso abitativo posto sul lotto di terreno censito al Catasto Terreni al foglio 20 mappale 99, e successiva fusione ed accorpamento con il fabbricato abitativo posto sul lotto di terreno censito al Catasto Terreni al foglio 20 mappale 11, mediante realizzazione di una apertura di collegamento tra i locali "cucina" e "soggiorno" a piano terra - nell'immobile ubicato a Busseto in Frazione Spigarolo n. 31, sul lotto di terreno censito al Catasto Terreni del Comune di Busseto al foglio 20 mappale 11-99.

Chiunque può prendere visione, presso l'Ufficio Tecnico Comunale, del permesso di costruire e dei relativi elaborati progettuali e chiedere al Sindaco, entro dodici mesi dal rilascio, il riesame per contrasto con le disposizioni di legge o con gli strumenti di pianificazione territoriale e urbanistica, ai fini dell'annullamento o della modifica del permesso stesso.

IL RESPONSABILE
DEL PROCEDIMENTO
geom. Mariolina Gnappi



IL RESPONSABILE DEL SERVIZIO
URBANISTICA ED EDILIZIA PRIVATA

geom. Gilberto Testa